



Scheda pratica – UNITÁ 6

Definizione di E-book:

Un libro interattivo è un libro elettronico o digitale progettato per includere la partecipazione attiva del lettore tramite collegamenti o funzioni incorporate attivate dal lettore. I libri interattivi possono presentarsi in molte forme, ma tutti attirano il lettore attraverso l'azione.

Programmi gratuiti per leggere gli epub:

Aldiko Book Reader for Android



<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aldiko.android&hl=en&gl=US&pli=1>

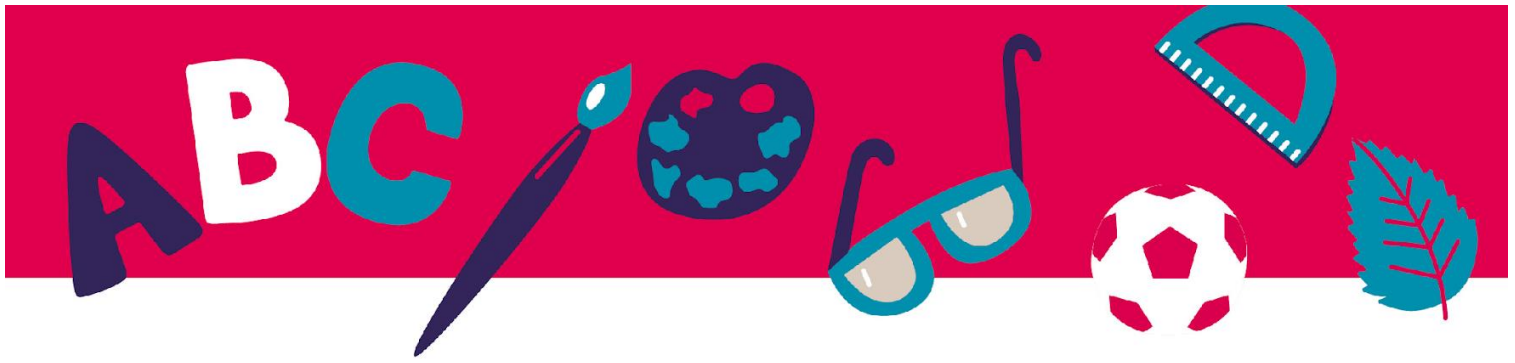
(qui ci sono altri programmi per Android)

ReadEra



<https://readera.org/>





Il programma che raccomandiamo per leggere gli ebooks:

Thorium



<https://www.edrlab.org/software/thorium-reader/>

Il programma che raccomandiamo per leggere e creare gli ebooks:



<https://pubcoder.com/>

Puoi scegliere una versione di questo software per solo leggere o per creare e leggere gli ebooks:

<https://pubcoder.com/download>

Per il Mac:

Ebook Reader

<https://apps.apple.com/us/app/ebook-reader/id381260755>

Altre App per il Mac:

<https://apps.apple.com/us/app/ebook-reader/id381260755?platform=iphone&see-all=customers-also-bought-apps>

